

101 TIPS

PARA SER MEJOR

Oficial

REFEREE
www.referee.com

NASO
www.naso.org

CONTENIDO.	Pagina
CAPÍTULO 1	
PRIMERO HAY QUE ENTENDER ESTO	3
CAPÍTULO 2	
LOS CONCEPTOS BÁSICOS	4
CAPÍTULO 3	
GESTIONAR TUS JUEGOS	6
CAPÍTULO 4	
HABLAR POR HABLAR	8
CAPÍTULO 5	
DOMINAR LAS REGLAS	9
CAPÍTULO 6	
HAY QUE ENCONTRAR UN EQUILIBRIO	11
CAPÍTULO 7	
POLÍTICA CON LAS REDES DE COMUNICACIÓN	12
CAPÍTULO 8	
MANTÉNGASE EN CALMA, MANTENTE A SALVO	14
CAPÍTULO 9	
PREPARACIÓN PARA EL JUEGO GRANDE	16
CAPÍTULO 10	
FORTALEZA MENTAL	17
CAPÍTULO 11	
CARÁCTER, CONDUCTA Y CONFLICTOS	18
CAPÍTULO 12	
PREVENIR LA EXPLOSIÓN	20
CAPÍTULO 13	
LA FORMACIÓN NUNCA SE DETIENE	21
CAPÍTULO 14	
MITOS QUE AL OFICIAR ESTAN EN EL AIRE	22
NOTAS DEL TRADUCTOR:	24

CAPÍTULO 1

PRIMERO HAY QUE ENTENDER ESTO

TIP-1 Harás y cometerás errores.

A veces cometerás errores que son aterradores, pero debemos aceptarlos como un peligro del entorno que es parte del pasatiempo que exige realizar un trabajo enfrente de una multitud hilarante, y se tendrán que tomar decisiones bajo muy estresantes condiciones. Esperar la perfección es una carga demasiado pesada para cualquier Oficial y en última instancia tendrás que aprender de los errores al oficiar para llegar a ser un mejor Oficial. (El axioma soy perfecto nunca cometo errores, no aplica para los Oficiales)

TIP-2 Necesitas “Saber” para que estas en este juego.

Usted es parte de un paquete muy grande, no es parte de un show. Cuando se tiene que vender una llamada, está bien para dar una señal contundente. Pero las acciones de los Oficiales están diseñadas para mantener la atención solo en los jugadores y si un Oficiales llama la atención (muecas, gestos, coreografías) al marcar un castigo, hacer una señal, son poco éticas e inaceptables. El empleo de un mecanismo estándar y las señales para el nivel de juego en el que trabajas son indispensables.

TIP-3 No te importa quién gane.

Uno de las muchas tradiciones deportivas aceptadas como un real hecho, es que los Oficiales están siempre predispuestos a favor del equipo local. Pero un Oficial nunca debe usar llamadas a favor de cualquiera de los equipos sin motivo alguno. Imparcialidad es la base sobre la que el Oficial podrá construir un fundamento para poder ser buen oficial. Los Oficiales deben ser ciegos a factores que no tienen nada que ver con el juego, incluyendo quién gana o quién pierde.

TIP-4 Para algunos de nosotros, el oficiar es una vocación, no nuestra profesión.

Reconociendo que el trabajo en ser Oficial ayudará a mantener tu vida en mejor equilibrio. Esto toma tiempo, tendrás que trabajar muy duro y estudiar muchas horas para convertirse en un exitoso oficial. Pero un Oficial no debe poner el ser un Oficial delante de lo que es realmente importante: tu familia y tu trabajo. Dedicar más tiempo y energía que a tu familia o a tu trabajo, no te hará un mejor Oficial.

TIP-5 El poder ser un buen Oficial construirá una habilidad para tener una mejor vida.

También son las cualidades las que hacen a un gran Oficial, estas son las mismas cualidades que hacen a una persona un buen empleado, cónyuge, padre de familia o amigo. Trabajo en equipo, lealtad, sacrificio, estudios, una mentalidad justa, toma de decisiones, responsabilidad y honestidad son solo algunos de las habilidades positivas y cualidades que pueden ser aprendidos, desarrollando e implementando a través del tiempo en el no fácil negocio de oficiar.

TIP-6 Sea el Oficial que quién ser.

Tu personalidad al oficiar es conducida por tu diaria personalidad. Eso no es necesariamente algo malo. Pero recuerda que los extremos son a menudo perjudiciales en tu manera de ser Oficial. Por ejemplo, si tu trabajo consiste en supervisar gente, recuerden que no puedes tratar a tus compañeros Oficiales como empleados, a los jugadores y entrenadores no puedes hacer lo mismo como lo haces con tus subordinados. Si estás en ventas, pon tu personalidad al vender una llamada en el campo.

CAPÍTULO 2

LOS CONCEPTOS BÁSICOS

TIP-7 La preparación es la Clave.

No importa cuánto tiempo ha estado usted arbitrado o cuántas veces ha trabajado como el Réferi del juego, es crucial el tener una buena conferencia antes del juego. No importa si has oficiado 20 juegos con los mismos asociados ya esta temporada, debe refrescar su memoria y asegúrese de que todo el mundo se siente a gusto. Una plática antes del juego permite eliminar todas las dudas acerca de quién, o de qué es lo que se debe hacer en especiales situaciones de juego. Si hay un silbatazo inadvertido o un jugador va fuera del campo, esa plática nos sirve para preguntar cuando hay una duda de lo que se debe o no se debe hacer. Cuando se tiene una buena platica antes del juego, siempre estarás mentalmente listo y preparado para hacer un buen trabajo.

TIP-8 Esforzarse para y en la condición física.

Ser aseado es venderse usted mismo. Existe una fuerte correlación entre su apariencia y si eres bien aceptado como Oficial. Altura, peso, limpieza e idioma corporal, todos estos factores juegan un papel muy importante en su carrera. Si no te ves bien tal como debes estar en el campo o en tu trabajo, usted estará propenso a tener más problemas, la apariencia de un Oficial es primordial, "tal como te ven te tratarán".

TIP-9 Lenguaje corporal te hará ver más rápido o con falta de conocimiento.

A veces es menos importante como lo dices, que cómo debes decirlo. En el negocio de oficiar, el lenguaje corporal a menudo habla más que mil palabras. Ni siquiera una llamada correcta deberá dejar una duda en las mentes de los participantes, si no parece ser decisiva y a tiempo. Durante los períodos de donde se encuentra el balón parado, no te quedes con los brazos cruzados o los hombros caídos, darás la impresión de que estás aburrido o preferirías estar en cualquier otro lugar.

TIP-10 No anticipes una llamada, tienes que anticipar la jugada.

Párese sonar como una contradicción, pero no es así. Si puedes "sentir" lo que viene (te late que) y ajustar tu posición o el enfoque visual para lo que podría suceder en o cerca de tu área, usted verá la jugada mucho mejor anticipando su posición y usted tendrá una oportunidad mucho mejor para hacer la llamada correcta. Los buenos árbitros saben cuándo una jugada viene de correr o pasar. Los grandes árbitros de baloncesto reconocen los tiempos en que un equipo va a aplicar presión en un área específica de la cancha o van a cambiar su defensiva. Los buenos Oficiales saben cuándo puede desarrollarse un pase profundo o cuando un mariscal de campo correrá la bola. En el fútbol soccer, es primordial saber cuándo un equipo jugará con pases profundos y así estar pendientes si un jugador se encuentra en fuera de lugar al momento que se realiza el pase y cuando los equipos atacará la defensiva de zona. Todas esas cosas te ayudaran a poder anticipar la jugada, no la llamada.

TIP-11 Ser profesional.

Tratar tus juegos como si estuvieras en un negocio. Están allí para hacer un trabajo (no importando la paga), así que es un deber mantener un comportamiento profesional. Estrechar la mano, habla respetuosamente y claro, estar bien pendiente e su trabajo y no cruzar ningún límite en respecto a la familiaridad o respeto.

TIP-12 Si vas a soplar el silbato, hay soplarlo duro.

En casi cada situación en prácticamente todos los deportes, las Reglas exigen que el silbato de un oficial provoque que la jugada se detenga. Puesto que ese es el caso, el silbato tiene que sonar duro y con seguridad. El concepto es válido para todos los deportes, un no-silbato (tot) la jugada seguirá su curso. Asegúrese de que todos lo sabe cuando se llama a tiempo. Una fuerte explosión del silbato transmite el

mensaje que está uno seguro que se debe detener el juego. Un débil tooot arrojara dudas de su confianza y buen juicio.

TIP-13 Mantener la seguridad del jugador es la prioridad número "UNO".

Las Reglas no sólo lo potencian, sino que también requieren que los Oficiales en 2013 penalicen con más severidad un juego violento. Aunque no sea una situación específicamente o potencialmente peligrosa cubierta en la Regla 9 de FBA, un Oficial está obligado a realizar cualquier marcación que considere necesaria para asegurar la seguridad plena de los jugadores. Eso implicara la supervisión conducta de todos los participantes en todo momento, y principia desde el tiempo de que los jugadores arriban al área donde se encuentra el terreno de juego, hasta que el juego se da por terminado. Regla 11-1-1 FBA. No importando la edad, no deberá hacerse a un lado de seguridad, no es lo moralmente correcto sino que también esto ayudará a mantener al Oficial fuera de las críticas.

TIP-14 Siempre tener una reunión antes del juego.

Al igual que los atletas deben calentarse antes de competir, los Oficiales deben prepararse para el trabajo próximo a realizar. Incluso si trabajas con la misma planilla día tras día, una reunión del pre-juego proporciona valiosos recordatorios sobre cómo se manejarán ciertas situaciones. En las cuales se estarán implicándose cada Oficial de la planilla o variando la rutina ayudara a evita la monotonía.

TIP-15 Contacto visual es una necesidad.

Todos los ojos deben estar en cada jugada. El contacto visual es una parte importante de la comunicación con sus asociados, sin embargo, hay incontables historias de horror donde no ocurrieron un contacto visual, resultan casualmente en las malas llamadas. Esto se ve frecuentemente cuando un Oficial del baloncesto; hace la señal de un "bloqueo ilegal" mientras el otro Oficial intenta vender una "carga legal".

TIP-16 Adquiera el mejor "Ángulo".

Incluso con las muchas repeticiones de TV y en los muy diversos ángulos proporcionados por una cámara, en la televisión no siempre se puede obtener el ángulo más ventajoso para ver bien cada una de las jugadas. Trabajo difícil de dominar en este mecanismo de ver con el ángulo correcto cada jugada. (Hay que estar en el lugar adecuado en el momento adecuado).

TIP-17 No inventes excusas.

Incluso si usted tiene la mejor excusa que dar al cometer un error, es más grave error el no corregirlo a tiempo, porque siempre tiene usted una excelente coartada. En lugar de perder el tiempo y energía en pensar o inventarse una excusa, su primer paso debe estar pensando hacer todo lo que las Reglas le permiten hacer para rectificar la situación. A continuación debe aprender siempre de los errores, para no volverlos a cometer o tendrás que inventar más adelante otra nueva excusa, (cuantas te van a aceptar tus compañeros de planilla).

TIP-18 Mírate vestido como si pertenecieras o fueras parte del campo.

Respecto con la apariencia y aspecto, cuando usted busca el respeto de los jugadores y de los entrenadores. Tiene usted que usar su uniforme correctamente (no son permitidos los adornos). Si su jersey tiene una cremallera, llevarlo hasta una altura normal, confortable y cómoda altura. Si tienes camisas de botón, deberá estar abotonada como lo haría en una camisa normal. Así no es necesario para mantener la mitad de tu botones desabrochado o enrollado su manga corta para lucir tus brazos, o la camisa de mangas largas a la mitad del antebrazo. Un uniforme limpio, usado correctamente le ayudará a ver una parte de su personalidad, que puede conducir a la aceptación cuando tiene usted que hacer una difícil llamada.

CAPÍTULO 3

GESTIONAR TUS JUEGOS

TIP-19 Establece un ritmo.

Un juego que "fluye" suavemente parece tener un ritmo, una cadencia que permite a los jugadores, entrenadores y Oficiales para interactuar sin alguna interrupción severa. Cuando un juego tiene un buen flujo uniforme, los jugadores suelen jugar bien, se olvidan de cometer una cantidad de faltas o infracciones. A su vez, su mecanismo se convierte en un fácil manejo del juego. Sin embargo un juego que no fluye, se siente incómodo y aparece difícil de manejar porque, no importa lo que se haga, lo que se hace suelen no salir bien. Las acciones se convierten en burbujas que explotan, a menudo salpicadas por un montón de faltas, el descuido del juego provoca que los jugadores se coloquen al borde de la histeria.

TIP-20 "El flujo del juego" puede ser influido por el mal manejo de un Oficial.

Sin embargo, hay una línea muy fina entre "estar ajetreado" y "estar apresurado" (esto sucede usualmente en los dos últimos minutos para finalizar un medio). Presionarte es trabajar duro para entrar a la posición correcta y la manipulación del marcaje de las faltas con prontitud. Corriendo en termino de presión, en aras de hacer un alarde de condición o de estar sudando la camiseta. Hacer lo correcto es secundario cuando se hace lo mismo que los otros integrantes. Tus juegos fluirán mejor sin prisa, por eso nunca hay que precipitarse. Aún así, debes de darte cuenta que no importa lo que hagas, algunos juegos pueden ser tan suaves como un papel nuevo de lija. No dejes que esto te impida trabajar duro para hacer tu trabajo.

TIP-21 Si hay un contacto aparatoso no es necesariamente una falta.

Si eres un fanático del fútbol americano, probablemente has escuchado en la televisión a los analistas decir que un foul de agarrando podría ser llamado en cada jugada (es solo cuestión de que veas el número de un jugador que participo y cargarle el foul). La mayoría de esos "expertos" no entiende la premisa básica de lo que requiere lanzan un pañuelo en el campo; algunas faltas deben ser llama sólo si afectan directamente a la jugada (ver agarrando 2013) (esto no es muy cierto). Solo los Oficiales quiénes son demasiados técnicos para poder aplicar el principios de quien toma ventaja y quien esta en desventaja, lo hacen, y estarán llamando demasiadas infracciones o no llamando las suficiente. Y estos principios se aplican a prácticamente todos los deportes.

TIP-22 Lo peor que te puede pasar es marcar algo que no ocurrió.

La segunda peor cosa que le pasa a un Oficial es llamar una infracción que no es necesario llamar, porque no tuvo efecto en la jugada, como el contacto al pasador que no tuvo ningún efecto en la jugada de pase (el pase fue incompleto por mucho), pero todo el mundo lo ve y espera que se llame una falta (ver los cambios de reglas del 2013), cuando "NO" se debería llamar. Es mejor dejar desarrollar el juego y más tarde evaluarlo (siempre se puede marcar una falta con retardo). Cuando usted mismo se pregunta: ¿debería haber llamado esa falta en esa situación de contacto, era realmente necesario haberla llamado? ¿Cual hubiera sido el impacto en el juego si yo no hubiera hecho esa llamada? Es importante mirar hacia atrás en ese tipo de situaciones inciertas y mejor decidir si uno hubiera estado en lo justo de no haberla llamado. "

TIP-23 Ver toda la jugada de principio a fin.

Acerca del triple play en la serie mundial de 1992 de Base Ball que no fue marcado hay que acentúa ese punto: en el juego Tres entre Toronto y Atlanta, El Árbitro de la liga nacional que fue Bob Davidson trabajando en segunda base. Sin outs en la parte superior de la cuarta entrada, Atlanta tenía Deion Sanders en segunda base y a Terry Pendleton en primera base, como Dave Justice golpear una pelota de fly al campo al jardín central derecho. Donde el jardinero central de Toronto Devon White hizo una espectacular atrapada,

inmediatamente lanzar la bola desde detrás del infield. Sanders, es agarrado fuera de la segunda, por Pendleton, quien lo pone fuera. En la subsiguiente confusión, Sanders fue capturado en un tira y tira entre segunda y la tercera. El tercera base Kelly Gruber corrió hacia Sanders en vez de tirar a la segunda base a Manuel Lee para ser el Out por abandono. Gruber entonces trata de tocar a Sanders y hacerlo Out. Davidson dictaminó que Sanders estaba safe, evocando el argumento que no fue tocado.

Davidson dijo que "cuando la jugada pasó, pensé que estaba 100%." En lo cierto. Más tarde, cuando vio una foto de la jugada, Davidson dijo a los reporteros "podría hacer conjeturas de que estaba equivocado." Davidson no podía dar una razón, pero él sabe que algo había salido mal: porque no vio toda la jugada. "Cuando Gruber estaba persiguiendo a Sanders, pensando: "tiene que hacer el tiro". Ya que nunca alcanzará a Sanders.'

"Yo rompí una de las primeras Reglas que enseñan al árbitro en la escuela: no quites tu los ojos de la bola. Mis ojos fueron directo a Manny Lee, quien estaba camino a la segunda base. Miré a Lee justo cuando Gruber se zambulló. Cuando miré hacia atrás, me pareció como si el guante estaba entre los pies del corredor sin tocarlo. Llamé que Sanders estaba safe. Gruber saltado enseguida y dijo, "lo toque, lo toque. Le dije, ' No lo hiciste.'" (Esto fue un grave error las fotos muestran que si lo toco, ver <http://www.youtube.com/watch?v=j4MO4v5-zPU>) (Afortunadamente el horror de Bob Davison no influyo en el resultado del juego -¿?- Pero hubiese cambiado el orden del bateo en la siguiente entrada)

TIP-24 Cuando pienses que la bola puede estar muerta, piensa que también puede estar viva.

Anticipar lo que puede pasar en la siguiente jugada lo podrás ver a continuación. Un incidente en un juego de baloncesto universitario en los inicios de 1990, subraya por qué los Oficiales necesitan estar "vivos, listos, pendientes, alertas, (preparados para lo inesperado)" en todo momento: con 15:20 para finalizar en juego de baloncesto de hombres de la conferencia 10 entre Northwestern y Wisconsin, el Oficiales Art Mc. Donald, Mike Sanzere y Ed Hightower sofocaban una pelea potencialmente peligrosa, reaccionando rápidamente a una falta violenta.

El jugador de Northwestern Cedric Neloms proporciona un flagrante codazo a Andy Kilbride, de Wisconsin quien respondió con un puñetazo, cuando los jugadores se agarraron uno al otro. Los Oficiales y el personal de couches reaccionaron con prontitud, separando rápidamente a los combatientes. Lo que pudo haberse parecido a una pelea de bar fue sofocada. Los Oficiales repartieron las faltas apropiadamente, expulsando a los combatientes y siguieron adelante con el juego inmediatamente. (Técnica que en estos casos es la apropiada).

El oficial Sanzere, de la Universidad con más de 15 años, explica lo que paso: "yo oí el silbato y Artie (Mc. Donald) tenía la falta intencional del codazo él y yo aparecimos corriendo hacia los jugadores. Desafortunadamente, no pudimos conseguir colocarnos entre ellos antes de que empezaran a pelear. Mi primer pensamiento fue tratar de conseguir que los jugadores se calmaran. "

Después del partido, ambos entrenadores en jefe felicitaron a los Oficiales. Dijo el entrenador de Wisconsin Stu Jackson: "ellos (refiriéndose a los Oficiales) manejaron profesionalmente la situación y lo hicieron lo mejor que pudieron." Agregado Bill Foster Coach de Northwestern: "Pienso que fue manejada la situación bastante bien."

TIP-25 La Cortesía siempre dará frutos.

'Gracias' y 'Por favor' son palabras que pronunciadas en el momento oportuno son de gran valor. Puede haber jugadores o entrenadores que estén muy emocionados, pero la planilla de oficiales siempre se verán favorecidos al mantener un nivel alto de cortesía y cordialidad, esto ayudará siempre a garantizar que permanezcan bajo control, mientras todos los demás a su alrededor pueden estar perdiendo la cabeza. La cortesía ayudará a mantener a la gente tranquila.

TIP-26 Mantener las cosas en movimiento.

Es importante mantener tus juegos en movimiento (la misma cadencia). Eso no significa que deberías apresurar las cosas y saltar algún proceso del buen oficiar. Sin embargo, usted debe estar seguro que el juego se establezca en un ritmo y luego hacer los ajustes pertinentes si esto es necesario. Los jugadores, entrenadores y los fanáticos vienen a ver el juego, quieren ver las buenas acciones, no a los Oficiales. Si un juego fluye suavemente, no se debe interrumpir el flujo de algo que pueda ser manejado más tarde. Aquí hay un ejemplo que ocurre frecuentemente relacionado con el béisbol: primer lanzamiento, swing y falla para el primer strike. Próximo lanzamiento, es llamado strike dos. Ahora, el árbitro del plato se da cuenta que hay pequeñas manchas de suciedad en el plato y detiene el juego para cepillar la placa. ¿Cuál fue su error? Arruinó el flujo del juego por algo que podría haber esperado hasta más tarde. Una vez que el juego ha entrado en un ritmo aceptable, no hay necesidad de interrumpir ese ritmo a menos que exista alguna circunstancia especial que realmente amerite el cambio.

CAPÍTULO 4

HABLAR POR HABLAR

TIP-27 Noventa por ciento del oficio es ser una "persona respetuosa".

Saber cómo tratar a la gente. Recuerde que escuchar es una habilidad importante. Si te hacen una pregunta, contesta. Trata a todos en el campo con el mismo respeto que usted exige de ellos. (Cuidado porque algunos asistentes le harán alguna pregunta justamente antes de que salga una jugada para intentar desviar su atención, por eso se adiciono en el libro de Reglas que solo el Head Couch se puede dirigir a los Oficiales) y seguramente podrá distinguir fácilmente cuando se puede hacer.

TIP-28 Mantener su voz: firme.

Mantenga el tono de voz lo suficiente alto para ser escuchados, no desafiante. Su voz puede ser una herramienta positiva que ayuda a controlar un juego o puede ser una puñalada si así lo percibe el oponente. Comunicación adecuada y oportuna es fundamental para el control del juego.

TIP-29 Elige sabiamente qué escuchar y cuándo responder.

Todos los Oficiales en todos los deportes ejercen habilidades verbales. Una situación difícil: sucede muy a menudo en los fosos del béisbol. Durante el transcurso de un juego, un árbitro probablemente escuchará la gente quejando desde sus trincheras, a veces muy lejos de la placa. El manejo de aquellas personas con serenidad pero con firmeza requiere preparación. Cuando provocas a las personas, tienden a devolver el fuego. Eso es lo que quieres evitar. (Muchas veces hay que hacer los oídos sordos, sobre todo cuando no lo están haciendo de frente, un Oficial podrá fácilmente callar esos rumores si le pregunta a la persona cercana a usted ¿Esta usted hablando conmigo? Generalmente la respuesta es "NO" y dejan de hacerlo.

TIP-30 Las Preguntas pueden o no pueden ser contestadas.

Declaraciones de desacuerdos no requieren ninguna respuesta (explíqueme porque marcaron esa falta, esta usted seguro que eso fue un foul, eso no ameritaba ser marcado). Se da cuenta que a menudo los entrenadores simplemente tienden a demostrar sus frustraciones frente a usted, generalmente terminando sus discusiones rápidamente. (Es mejor escucharlos y no entablar una explicación innecesaria).

TIP-31 Mientras más diga, menos significa.

Novatos y veteranos a menudo son culpables de los "Sí, pero" el síndrome de la disculpa. Cuando otro Oficial o un supervisor te pregunte ¿tu mecanismo empleado o tu juicio fue el correcto? y tu primer enunciado es "Sí, pero" normalmente no sabes escuchar. Mi abuela, solía decir con el rodillo en la mano: "Calla y escucha. Que es por eso que tienes dos orejas y sólo una boca. "La Moraleja de la historia: usted aprenderá más escuchando, que hablando".

TIP-32 A nadie le gusta ser ignorado.

Una de las cosas que más altera a los entrenadores y a los jugadores, es cuando un Oficial parece inalcanzable, distante, incluso frío. Puede saber muy bien las Reglas y los mecanismos, pero si ello no lo combina con la habilidad de relaciones humanas su carrera estará plagada de problemas. Los mejores Oficiales tienen una forma de interactuar con los jugadores y otra con los otros Oficiales. Cuando un entrenador comienza a perder la cabeza, los mejores Oficiales son aquellos que muestran tranquilidad y serenidad y son capaces de tomar el control. Al mismo tiempo, hay una línea muy fina entre un ser oficial en control y seguro de sí mismo y ser un Oficial arrogante, o blandengue.

Un Oficial engreído suele decir: "así es la llamada que hice, entrenador, y no quiero saber nada más." No intente poner a los entrenadores a la defensiva o probar para intimidarlos. Al Permanecer tranquilo y respetable. Los entrenadores sabrán que es un profesional, pero al mismo tiempo que es un ser humano. Se trata de mostrar las relaciones. Es muy difícil relacionarse con los entrenadores y jugadores, sin embargo, al mismo tiempo hay que permanecer con autoridad y recto. Es cuando demuestra estar en control del juego. (Tampoco permita que en cada jugada le estén cuestionando que lo marcado esta mal marcado).

CAPÍTULO 5

DOMINAR LAS REGLAS

TIP-33 Hay que entender la intención de la Regla, no sólo lo que la Regla dice.

Saber el por qué de la Regla, necesariamente le ayudará para hacerla cumplir. En algunos casos, la intención es más que obvia (por ejemplo. La seguridad jugador). En otros casos, se pretende aplicar una Regla para asegurar que ni el equipo ni el atleta se coloque en una desventaja injusta. Por ejemplo, la Regla de infield fly en el béisbol y softbol está diseñada para prevenir que la defensiva lograr una doble matanza, jugada innecesaria. Receptores elegibles en el fútbol tienen prohibido ir al campo en jugadas de pase, no permite que la defensiva se confunda a pensar que el jugador pueda estar bien cubierto.

TIP-34 Debe mantener un respeto por las Reglas.

Antes de que entiendan el espíritu detrás de las Reglas se debe tener una buena apreciación para ellas. Eso no necesariamente significa saberlas literalmente. Más importante es entender cuán vital es el aplicarlas las Reglas correctamente. La vocación sufre cuando Oficiales ignoran u opina diferente de las Reglas. (Simplemente las cree injustas u opina que él no las va a aplicar)

TIP-35 Hay que leer el libro entero.

Leer el libro como si estuvieras navegando a través de una novela. No todo lo que Leerá lo entenderás a la primera leída, pero no se preocupe por recordarlo ahora. Hay que familiarizarse con las diferentes secciones de cada una de las Reglas hasta que usted no necesite ver el índice. (Esto requerirá de muchos años y muchas lecturas).

TIP-36 Categorizar las Reglas.

Algunas Reglas tienen más impacto en el juego que otras. Por ejemplo, la Regla de "equipos permitidos y especificaciones del campo", a menudo están en el inicio del libro, uno no necesariamente lo debe leer primero. Aunque es importante conocerlo, no es lo más importante para alguien que está tratando de aprender las Reglas. ¿Qué es lo más importante, la posición de protección legal de un jugador de baloncesto o el radio pintado en el círculo salto?

TIP-37 Lea las Reglas en el siguiente orden:

- (1) Definiciones. Dominar las definiciones no sólo le ayudara a legislar las jugadas o conocer qué sucede en el campo, le ayudara a estudiar y entender el resto del libro.
- (2) Cuando es: Bola viva, y bola muerta.
- (3) Capítulos específicos, tal como: fuera del campo, carreras, pases, patadas, etc.
- (4) Faltas y sanciones.
- (5) Violaciones y castigos y puntos de aplicación.
- (6) Anotaciones y reglamentos relacionados con los capítulos de tiempo.
- (7) Tipos de jugadores y sustituciones.
- (8) Oficiales y sus deberes.
- (9) Campo de juego y equipo.
- (10) Cambios de Regla, los puntos de énfasis.

TIP-38 Crear una mecánica de lectura del libro.

Leer las A. R. en el libro de Reglas y luego contestarlas por escrito sin mirar la respuesta en el libro. Si has escrito correctamente el núcleo de la frase, escriba dos preguntas relacionadas con verdadero o falso, compárelas con la respuesta correcta y busque las referencias en el libro de Reglas. Pasar a la siguiente frase. Busque cuestionarios escritos en Internet, le ayudara a la retención de la memoria y le proporciona un eficaz ejercicio de pretemporada o una revisión antes del juego.

TIP-39 Leer en breve incrementos de tiempo.

Después de la lectura inicial del libro de Reglas completo, estudiar en incrementos de 15-20 minutos por sesión. Digerir el material en pedazos del tamaño de un bocado. Leer una parte de las Reglas cada día, incluyendo durante la temporada baja. Que sea una parte tan importante de su rutina diaria, tal como lo es el cepillarse los dientes.

TIP-40 Cheque las jugadas relacionados con las A. R.

Una vez que ha captado una Regla, leer los registros relacionados y manuales de mecanismos antes de pasar a la siguiente Regla. Reforzar los conocimientos temáticos adoptando para las Reglas y colocándolos en situaciones del juego. Sin embargo, recuerde que las A. R. no puede sustituir a las Reglas. Además, cuestionarios y pruebas, que reforzaran lo que ya sabes o destacarán lo que no sabe.

TIP-41 Hablar con expertos Reglas. (Tenga un Tutor)

Asistir a las reuniones de la asociación local y confiar en lo que dicen los "expertos". de algunas Reglas. Las reuniones a menudo implican discusiones vigorosas del entendimiento de las Reglas, estas pueden ser muy útiles. **Nota:** No siempre hay que tomar palabras del gurú local como un Evangelio. Si no estás seguro acerca de una sentencia, hay que buscarla, háblales con los "expertos" y podrás encontrar una respuesta diferente. En ocasiones, el callo de los veteranos puede fallar, y podrá aplicar sentencias incorrectas, que se pasan a la próxima generación de Oficiales. No te dejes atrapar en el bucle de "porque lo dice fulano o lo hace zutano".

CAPÍTULO 6

HAY QUE ENCONTRAR UN EQUILIBRIO

TIP-42 Ser realistas.

Tus amigos oficiales podrían pensar que estás loco por rechazar un ascenso, pero eso es lo que debes hacer si tú crees realmente que no está listo para pasar al siguiente nivel. Recuerda, si subes demasiado pronto, puede eliminarte para siempre, de la oportunidad de tener otra oportunidad. (Un oficial estará listo cuando practica constantemente dentro de la cancha y trabaja en diferentes tipos de juegos, y también dependerá mucho del Tutor que tenga).

TIP-43 No se exceda.

La experiencia se gana trabajando un montón de juegos, esto es muy útil, es posible cuando se puede trabajar en demasiados juegos. Pero cuando un oficial trabaja demasiado, le pasa lo mismo que cuando se llena un vaso de agua, fácilmente el agua va arriba y se derrama y sucede una cosa natural, llega el fastidio. Es contraproducente entonces trabajar demasiados juegos o hacer juegos en que los niveles no ofrecen retos.

TIP-44 No es muy importante tener la razón, pero si es muy importante hacer lo correcto.

No importara muchas veces tu ego. Lo que importa es conseguir hacer bien las llamadas. El árbitro de baloncesto Tom Cline aprendió una valiosa lección el 18 de febrero de 1982, durante un partido de Campeonato de la liga. El incidente fue famoso, detallado en la portada de la revista REFEREE de 1989, titulado "tuve una pesadilla: que había cometido un Terrible error."

Cline, entonces un veterano de 25 años viviendo en Williamsport, Pensilvania, fue el oficial principal y el responsable en un intento de tiro en el último segundo. Con 20 segundos de juego, el equipo de secundaria visitante Loyal sock High School ganaba 40-39, al equipo de la secundaria Montours ville High School, pedía un tiempo fuera con la bola en su poder, para realizar el saque desde la línea de banda para un ultimo tiro para finalizar el juego. El reloj de juego se encontraba colocado sobre la pared a la espalda de Cline. Con unos 10 segundos para finalizar, el tiro desde el exterior se falla, pero Montours ville obtiene el rebote y desde la pintura intenta el segundo disparo, el último tiro pega dentro de la red de la canastilla .Con la multitud frenética gritando, Cline fue incapaz de oír la bocina que marca el final. Dando la canasta por buena.

Después de que el balón atravesó la red, inmediatamente un enjambre de fans se vertía desde las gradas hacia el piso entre Cline y su socio, Dick Hort, que estaba colocado a lo largo de la línea de fondo viendo hacia el reloj. Cline no estaba seguro sobre si el enceste era bueno o no. Se decía "No lo sé, maldita sea. No lo sé,"se lo repetía frenéticamente a sí mismo.

Cline cuando finalmente llegaron a mesa de registro de anotaciones, él confirmó con el oficial responsable del reloj asignado por la Liga, preguntando lo que él vio. El responsable del reloj dijo: "Tommy, no creo que la bola fuera disparada antes de que la bocina sonara "Con eso, Cline dijo: "Bueno, entonces se revierte la decisión la anotación y la canasta no cuenta. Loyal sock gana" Tanto él como Hort abandonaron rápido la duela, ellos salieron con una cascada de abucheos y epítetos (insultos). Cuando estaban en el vestidor a puerta cerrada, Hort le dijo: "Tom, si me hubieses pedido ayuda, te hubiera dicho que la canasta era buena. vi. la pelota en el aire después del tiro y al mismo tiempo vi. (1 segundo) en el reloj de juego. Mirando directamente a los ojos "Cline le dijo: "creo que he cometido un terrible error."

Cline, con una sensación de urgencia lo que dictaba su conciencia, que debía hacer lo correcto, rápidamente volvió hacia fuera a la duela y le dijo al director de la mesa de anotaciones que él había cometido un error, al haber concedido a Montours ville una aparente victoria. Cline revierte su ultimo llamado, Loyal sock más

tarde trasladó ese juego a la columna de la victoria después de exitosamente ganar la apelación de la errónea decisión de Cline, al cambiar su juicio original. Por Regla, Loyal sock era el ganador, debido a que cuando los Oficiales abandonan la cancha por la línea de los extremos su decisión no puede ser cambiada, ya que por Regla al salir de la duela termina su jurisdicción.

Un día más tarde hablando con un locutor de radio local, Cline confeso: "Cometí un terrible error. Yo debería haber consultado con mi pareja y yo no lo hice." Cline añadió: "sin duda estaba humillado por la amarga experiencia. Era como estar desnudo en una ventana en la tienda de departamentos durante las ventas de Navidad. ¿Qué paso con los jóvenes que jugaron ese partido? Algunos de ellos habían sido privados, por mis acciones, de uno de los pequeños tesoros de la vida, disfrutar de una victoria merecidamente obtenida. Lo siento por eso. , Pero hoy, me doy cuenta que puedo cometer un error y no sentirse culpable por la resto de mi vida. (Aunque hasta la fecha no creo que lo ha podido sacar de su mente, y pienso que siempre estará ahí) Y espero que esta lección le sirva para que los jóvenes Oficiales aprendan a que siempre pueden cometer un gran error. "

TIP-45 Las agallas, no la arrogancia, hacen un Oficial.

En las mentes de muchos Oficiales, agallas y Terry Cooney son sinónimos. Cooney, cuando era Umpire de la Liga americana, estaba trabajando detrás de la placa para el cuarto juego de La serie de Campeonato de la Liga americana de 1990 entre Boston y Oakland. Desde el montículo, el as de pitcheo de Boston Roger Clemens presuntamente dirigió algunas obscenidades a Cooney, un cargo que Clemens negó a pesar de las repeticiones que certifica su lenguaje vulgar. Por su profanidad, Clemens fue expulsado del encuentro por Cooney. Más tarde, el entonces Comisionado Fay Vincent suspendido Clemens por cinco juegos de la temporada de 1991.

El famoso incidente fue trasladado a un debate Nacional sobre el papel de los árbitros y las superestrellas, en el consenso que sí deberían (las estrellas) recibir un tratamiento preferencial durante los partidos "grandes". El coraje y las agallas de Cooney y carácter son encomiables, (loable y admirable).

Dijo Cooney, quien se retiró de las Grandes Ligas después de la temporada de 1991: "donde quiera que vaya la gente quiere saber sobre, ¿que realmente fue lo que paso? (en el incidente de Clemens). Aunque he intentado toda mi carrera para mantener un perfil bajo, he sido empujado a un perfil más alto que lo que me gustaría normalmente. Siento que manejé (el incidente) 100% correctamente y no haría nada diferente para cambiar mi actitud. "

CAPÍTULO 7

POLÍTICA CON LAS REDES DE COMUNICACIÓN

TIP-46 El ser buen Árbitro rara vez es reconocido. (Hay raras excepciones)

Sin importar cuánto talento se posee o ¿el cómo trabajas?, ya que no siempre trabajarás en los grandes partidos o subirás fácilmente la escala donde Oficias. El trabajar como Oficial siempre debe ser considerado como un pasatiempo en el que a veces es menos un argumento de lo que sabes, de que el como llegaste a tener el conocimiento de lo que sabes.

Allí no sirve ser obsesionado con las cosas que no puedes controlar. No importa a qué nivel te funciona, a menudo los medios de comunicación te criticarán aun cuando estés 100% en lo correcto. Eso no es justo, pero es otra faceta del trabajo que como Oficial siempre deberás aceptar.

TIP-47 La Política es real en el medio de oficiar.

Lo has visto que sucede constantemente. El colegiado más antiguo en su asociación, quien también resulta ser el Presidente (o gran amigo del presidente en turno), se pondrá como Réferi en el partido más importante del año. El Secretario de la Asociación se auto seleccionara para manejar una clínica (y recoge una buena cuota porque habla bonito al mismo tiempo). Alguien en el grupo que "no suele ser reconocido, generalmente tiene que salir de su asociación" para ser contratado por otra conferencia universitaria. ¿Por qué ocurren esas cosas? La mayoría de los Oficiales ofrece siempre una misma respuesta: POLÍTICA. ¿El hecho de conocer a las personas adecuadas le ayudará a avanzar en la escala Oficial? Sí. Pero eso no quiere decir que te quedarás en cualquier nivel elevado sin mostrar conocimientos reales.

TIP-48 Recordar de donde vinieron.

Si has conseguido tu meta, es fácil olvidar quien le ayudó a alcanzar el pináculo en tu carrera. Recuerda que muy pocos Oficiales son los que lo hacen por su propia cuenta. Es más que probable, cuando lo logran, es que hubo un Mentor, un ejemplo o una asociación que le dio el impulso que necesitaba. Como podrás pagar esa bondad, ayudando a otro oficial en ciernes. Usted puede impresionar a algunas personas al presumir de su éxito, pero es más probable que sea recordado siempre como un fanfarrón ostentoso.

TIP-49 Oficiales que quieren avanzar en sus carreras, deben hacer algo para ganar el reconocimiento. (Respeto e integridad a toda prueba)

En el mundo real, la politiquería es muy desagradable. Como en una nación vemos la política como, "el tener que renunciar a algo para obtener algo." Y al final de la secuencia de todo, alguien debe siempre dar algo a cambio, así lo maneja en la política. Así son las "redes", estás ponen la información, son su herramienta y colocan sus habilidades o defectos delante de toda la gente. Las personas, si tienen integridad y ética, eventualmente van a decir: 'Esta es la persona que necesitamos utilizar, merece tener una oportunidad.'

TIP-50 Sabes quién es importante.

Socializar entre los Oficiales que tienen influencia no es diferente a socializar entre los colegas que tienen influencia en el mundo del negocio del arbitrar. Se llaman como las "redes en la comunicación" y funcionan igual en el negocio de oficiar, es muy parecido a como se maneja en las empresas. Las redes en la comunicación pueden ser un proceso lento. Están atentos, pendientes de la integridad de los participantes. Es inseparable en el concepto de otorgar o no otorgar favores especiales, a menudo si otorgó algo especial, estarán muy pendientes en estos aspectos de los que son considerados "buenos chicos, complacientes" tal como en el sistema "político". En lugar de otorgar dichos favores, las redes en la comunicación dependerán más de los contactos, compañerismo, incluso del aprecio.

TIP-51 Hay una manera correcta y una incorrecta de trepar en las redes.

Como un nuevo Oficial u oficial de transferencia, asegúrese de que presentarse con liderazgo en la nueva asociación, explicar su manera de oficiar a fondo, ofertar siempre su disponibilidad siempre soportado por su capacidad. Estar dispuestos a trabajar por un tiempo por debajo de su nivel acostumbrado. La gente con quien estarás son sabios y sabrán aprobar tus habilidades. A medida que crece su credibilidad, también lo hace su disponibilidad en su horario. La adulación, por otro lado, sólo le sirvió hasta ahora, y de querer mantenerlo lo hará que nunca pueda ganar credibilidad en su trabajo por sí solo.

TIP-52 Ser acomedido sin ser demasiado insistente.

Después de determinar quien se encarga de las asignaciones y quién es el responsable para el llenado de reasignaciones de "emergencias", no tengas miedo de hacer una visita o llamada de cortesía ocasionalmente en un momento estratégico del día. Entre 1 o dos horas antes de la hora acostumbrada de la

salida al campo ya que siempre habrá un momento de "crisis" (tengo un problema no puedo llegar) típica para la gente que hace las asignaciones a los juegos. Si puede trabajar ese día, llamando oportunamente al encargado puede aumentar sus posibilidades de ser seleccionado como reemplazo. Aunque no haya ninguna emergencia ese día, su oferta será siempre recordada.

CAPÍTULO 8

MANTÉNGASE EN CALMA, MANTENTE A SALVO

TIP-53 No llevar el sobre los sentimientos en el próximo juego.

Es fundamental tratar a cada juego como una nueva experiencia. Si usted trabaja un juego con un jugador o entrenador que ha tenido que sancionar o expulsar, su comportamiento y acciones deben transmitir la sensación de que te has olvidado de ello, inclusive si no lo has hecho. La apariencia hacia el entrenador o jugador deberá ser que el hecho ha pasado al olvido, de tratar de mencionar nuevamente lo sucedió en el pasado, manchara su reputación y quizás arruinara su carrera.

TIP-54 Nunca dejes tus señales transmitan tus emociones.

Demasiados Oficiales consideran las faltas o infracciones a las Reglas como agravios personales. En lugar de actuar apasionadamente, permita que su lenguaje corporal o la voz para transmitir ese descontento los delate. Su expresión facial y la voz no deben sugerir que estas feliz o infeliz el haber hecho que se aplique el castigo.

TIP-55 Hay que estar seguro en todo momento.

Cada vez que usted oficia, es una buena idea pensar acerca de sus compañeros de Planilla. Hay muchos momentos en los que al menos dos personas deben estar presentes durante la realización de un deber. Camine con sus asociados de los vestidores para el sitio del juego siempre juntos. Cuando el juego termina, camine con sus socios fuera de la cancha o campo de igual forma. Con al menos dos de ustedes juntos, usted puede mirar hacia fuera para así poder detectar posibles problemas potenciales. Las emociones a menudo aumentan después de que terminaron los partidos y de vez en cuando la gente va a tratar de hacerle frente a usted reclamando algún incidente. Con dos juntos, usted tiene un posible mediador potencial y un testigo presente, si algo sale mal.

TIP-56 Nunca deje solo.

Siempre caminar juntos desde el vestidor a sus coches. Uno nunca sabe cuando puede tener algunos "invitados" inesperados dispuestos a ofrecer sus pensamientos acerca de su percepción de la falta de capacidad al Oficiar.

TIP-57 Alza la cabeza y mantenga los ojos bien abiertos.

Al caminar hacia o desde el campo solo o en conjunto, escanear visualmente el área para observar lo que hay cerca; no hay que agachar la cabeza sino hay que estar viendo a través de una multitud. Con dos Oficiales mirando alerta a su alrededor, usted tendrá una mejor oportunidad de evitar cualquier problemas. (Esta formación debe siempre de ser empleada al salir de un encuentro)

TIP-58 Muérdete la lengua.

La mayoría de los Oficiales reciben los principales embrollos cuando dicen cosas que es mejor no decir o ser francos. Aunque a veces es difícil de mantener sus emociones bajo control y no responde a los comentarios de los jugadores y entrenadores, a menudo lo mejor es simplemente ignorar lo que le

dicen. Cuando un jugador o un entrenador se vuelve desenfrenado o vulgar hacia usted, luchar contra el impulso de devolver la acción abruptamente es su meta principal. Sólo trate de no responder y pronto la tormenta pasará. Por supuesto, eso es mucho más fácil decirlo que hacerlo. Pero salirse de sus casillas por lo general crean más problemas de los que resuelven. Como resultado, usted pierde su respeto y su amor propio.

TIP-59 No puede permitirse tomar las cosas personalmente.

Recuerde, la mayoría de las veces no lo están gritando a usted, le está gritando al uniforme que lleva y lo que representa en el juego.

TIP-60 Nunca diga, "Así es la Regla".

Escondiéndose detrás de una definición formal simplemente lanzara una cortina de humo. En su lugar, explicar su propósito, deliberadamente, en pocas palabras, usando la lógica para clarificar. Los Oficiales se inclinan a veces para ilustrar (demostrar) sus conocimientos al ofrecer definiciones mencionadas en el libro de Reglas en apoyo de las decisiones tomadas. Si el juicio se basa en una interpretación de las Reglas, la forma de explicarlo es utilizar el lenguaje "juego de palabras" y condensar el concepto en una visión general de una o dos frases. (Difícil verdad).

TIP-61 Nunca diga o emplee la palabra, "Calma".

Esa frase funciona provocando todo lo contrario. Se enfurece más a la persona a la cual se dirige. En su lugar se confortan con "Vamos a hablar, dígame, vamos a checarlo. ¿Cuál es el problema?" Obtenga una explicación y este atento a ella (si puede), porque el tiempo que lleva la explicación desactivara la ira. Una estrategia fundamental para los Oficiales cuando son desafiados o atacados es convertir la situación en un encuentro de demostrar saber escuchar. Fácil de decir, difícil de hacer. Pero cuanto más tiempo una persona habla, menos ferviente es su animosidad. El Oficial debe reprimir el impulso para una contestación contundente. Una pausa prudente puede ser el dispositivo de comunicación más eficaz que existe (cuenta hasta 100 antes de abrir la boca). También un semblante dócil le ayudara para obtener un enfoque más suave. (No frunza la mirada, o haga gestos)

TIP-62 Nunca diga, "Sea razonable".

La única manera de estimular la racionalidad es ser uno mismo sensato. Puede desviar la irracional parafraseando lo que ha oído. Después de escuchar, "informar" al que escucha. "Esto es lo que me reportan mis Oficiales" funciona mejor que una negación absoluta de la posición de la otra persona (no lo vi, no es mi zona, me encontraba muy lejos para marcarlo). Después de la paráfrasis un Oficial puede transmitir su punto de vista con eficacia a través de una exposición franca de la lógica. Esto asegura que el punto del antagonista se ha escuchado, digerido y recibido.

TIP-63 Cuando el juego se pone más caliente, los Oficiales deben ser como un refrigerador.

No importa el nivel o el deporte que este oficiado, tarde o temprano se hará cargo el proverbio de "estar en la silla caliente" frente a un entrenador o jugador enfurecido. Una historia contada a menudo en el mundo de oficiar involucra al entonces Réferi de fútbol americano Jerry Markbreit cuando estaba en la conferencia del Big Ten y como uno de los entrenadores el legendario y explosivo Woody Hayes de Ohio State. El 20 de noviembre de 1971 en Ann Arbor, Michigan, Markbreit, en su séptima temporada como Oficial de la Big Ten, y Hayes compartió la amarga experiencia en lo que el Oficial Jerry Markbreit llamó "uno de los más extraños (incidentes) en la historia del fútbol americano universitario."

Con 1:25 por jugar en el Rose Bowl, Michigan se encontraba adelante 10-7, el mariscal de campo de Ohio State Donald Lamka lanzó un pase preciso hacia el receptor Dick Wakefield, que estaba en la línea de la yarda 35 de Michigan. En el último segundo, el Safety libre de Wolverines Thom Darden saltó sobre Wakefield para interceptar el pase. Markbreit se trasladó a su nueva posición en el campo (se interno), y le marco a Michigan primero y diez dando como buena la intercepción, luego cuando volteó su cara se encontró cara a cara con un Hayes estando muy dentro del terreno de juego muy enojado, furioso, el Coach Darden sentía, que se debería haber marcado como una interferencia de pase, reclamándole airadamente. El pañuelo de Markbreit no tardó en salir de su bolsillo: Quince yardas, conducta antideportiva.

"Hayes se volvió más loco", recuerda Markbreit. "Él irrumpió detrás de mí y me gritó: '¡Tú, pequeño mequetrefe!' "NO" vas a caminar 15 yardas a mí. Usted va a revertir esa llamada y vamos para atrás y me vas a otorgar 15 por interferencia. Le dije: 'Por favor, abandone el terreno de juego, el entrenador. "Él dijo desesperado: '¡No, maldita sea, me voy a quedar aquí hasta que se haga la decisión correcta!' Nunca había visto en el andar del arbitraje a un entrenador tan enojado o fuera de control".

Después de que la sanción se marcó, Markbreit continuó siendo verbalmente acosado por el Coach Hayes y no tuvo ningún éxito tratando de razonar con el entrenador iracundo, fuera de sí mismo. Markbreit recordó que Hayes "gritó y amenazó y me llamó todos los epítetos (malas palabras) que jamás un Oficial nunca ha sido llamado en la historia del fútbol Yo nunca levanté la voz o argumenté algo, me quedé pensando: 'Mantenga la calma, Jerry no te enojés, no utilice la vulgaridad, no digas nada de lo que se va a volver en mí contra. '"

Unos momentos más tarde (Hayes, quien murió en 1987), tuvo otro impropio, esta vez destrozando los marcadores con que se señala el down y las yardas, al lanzarlas dentro del terreno de juego. A pesar de todo, Markbreit mantuvo la calma, lo que fue un largo camino hacia la ayuda para concluir del juego sin más incidentes. El minuto 25 segundos más largo en la historia de Jerry Markbreit en un juego. (Aquí a partir de este incidente se cambiaron algunos aspectos en el libro de Reglas de FBA ver 9-2-1- a la 6))

CAPÍTULO 9

PREPARACIÓN PARA EL JUEGO GRANDE

TIP-64 Seguir con su rutina.

Permanezca en su horario regular para comer, dormir y tomar líquidos. La autodisciplina es un excelente constructor de la confianza en sí mismo. No cambie significativamente la rutina de entrenamiento físico que le ha funcionado mejor. Ahora no es el momento de que haga un sobre-entrenamiento.

TIP-65 Visualizar tu rendimiento.

Pasa un poco de tiempo cada día en pensar y ensayar cómo lo deseas realizar. No espere hasta la noche anterior al juego para hacer toda tu preparación mental. Abarrotar e Impartir demasiada información en el último minuto puede sobrecargar el circuito.

TIP-66 Mantener la mente y el cuerpo en equilibrio.

Prepárese mentalmente y físicamente para lo que pueda suceder durante el juego; si es tomado por sorpresa puede ser una señal de grandes problemas (prepare siempre lo inesperado). No trate de hacer cambios importantes en su nivel físico-habilidad. Para trabajar mejor, tienes que ser capaz de cambiar el control, que hacer las cosas de forma automática.

TIP-67 Evitar el estrés.

Haga todo lo posible para lograr una buena condición física, emocional e intelectual para el juego. Evite las cosas que pueden hacer que usted particularmente este cansado, deprimido, triste o molesto. Evite las emociones negativas. No se involucre en actividades, eventos o situaciones que puedan dar lugar a problemas personales o conflictos emocionales importantes, que pueden dejarle física y emocionalmente drenado. Mantenerse alerta, de manera positiva, con energía y la concentración durante el juego puede ser imposible cuando se llega agotado emocionalmente.

CAPÍTULO 10

FORTALEZA MENTAL

TIP-68 Esperar críticas y aprender a manejarlas.

La mayoría de los comentarios de los espectadores, de los jugadores y de los entrenadores deben entrar por un oído y salir por el otro. Por supuesto, eso es más fácil decirlo que hacerlo. Pero haciendo oídos sordos a estas críticas es crucial para mantener la atención (concentración) y mantener una actitud positiva. La crítica constructiva de los supervisores, los visores y los Oficiales veteranos se debe buscar. Si usted solicita los comentarios después de haber trabajado con un veterano respetado, hay que estar preparados para lo que se puede obtener. Es posible que se de usted cuenta (por los comentarios vertidos) que no es tan bueno como crees que es.

TIP-69 No magnificar las cosas fuera de proporción.

Trate de mantener siempre las cosas en perspectiva y no magnificar las cosas a ser peor de lo que son o aparentan. Cuando las cosas van mal, en un período de tiempo, es hora de que empecemos a estereotipar todo lo que sucede al rededor de nosotros, no como "mala suerte" porque estamos usando la misma lupa para verlo. Algunas personas toman situaciones infinitesimales y las hacen volar en catástrofes. Siempre hay que preguntarse: "¿Qué diferencia hay de lo que hice hace la semana pasada, hace un mes o hace un año a lo que realice ahora?"

TIP-70 Evitar pensar en todo o en nada.

Cuando pensamos en términos de extremos, nos estamos preparando para el fracaso. Si nos fijamos en una situación de juego donde no es tan bueno por un lado y es muy malo por el otro, y lo único que todos queremos es hacer lo correcto. Pero tan pronto como algo no salen como queremos que ocurra, vemos que el resultado es malo y tendemos a extrapolar el rendimiento en lo que estamos haciendo. De hecho, con el fin de "no fue tan malo," tratamos desesperadamente de ser muy buenos y tenemos que pensar de que estamos obligados a cometer errores (Y seguro que los vamos a cometer). El perfeccionismo hace que sea muy difícil ser perfecto.

TIP-71 No puede complacer a todo el mundo todo el tiempo.

Si usted camina a la cancha con el plan de mantener a todos contentos y tenerlos como usted cree que debe ser, entonces usted estará a punto de recibir un choque importante. Si tratamos de ser complacientes (malo), si ni lo somos (más malo) al intentar comprender a los demás (dar gusto, gustar, quedar bien) el solo pensarlo nos hace desviarnos de nuestro principal objetivo: ser imparciales.

TIP-72 No se espanten con "cuestiones de incertidumbre" tales como, "¿Por qué me pasa esto a mi?"

Cuando las cosas van mal a menudo buscamos respuestas de carácter absoluto. Seamos realistas y afrontémoslo, no todas las preguntas tienen rápidas respuestas, eso debemos entenderlo. Cuando nos preguntamos a nosotros mismos o cuando nos analizamos a nosotros mismos y no obtenemos una respuesta, lo que se añade consecuentemente es un estrés excesivo.

TIP-73 Siempre mentalmente ensaya tu juego.

Los jugadores y entrenadores repasar los planes de juego en la mente todo el tiempo, deberían también hacerlo los Oficiales. Te mantendrá capaz, listo y mentalmente alerta. Antes de cada partido, si visualizar las técnicas (mecanismos) y las cosas que pueden suceder, antes, durante y después del juego.

TIP-74 Ignorar un mal juego como un incidente desafortunado.

No sea demasiado duro consigo mismo o disfrutar como una víctima más de las circunstancias. He aquí una Regla general: Si lo piensas, lo sentirás, entonces usted va a actuar y eventualmente se convertirá en el culpable. Déle la vuelta para su beneficio, y así usted pensara como un triunfador, ya que siempre está obligado a convertirse en uno.

TIP-75 Pensar en un juego a la vez.

De hecho, tomar un juego a la vez. Siempre hay suficientes preocupaciones en las situaciones actuales, ¿por qué gastar sus energías pensando en el juego de mañana? El mejor ejercicio en la madurez mental es desarrollar al instante para la conciencia del momento. ¿Y cómo se hace eso? Mantén tus pensamientos centrados en el presente actual.

CAPÍTULO 11

CARÁCTER, CONDUCTA Y CONFLICTOS

TIP-76 Tiene la obligación de realizar usted mismo un estándar ético más alto de lo normal.

¿Cómo te comportas tu mismo lejos del juego? es tan importante como la forma de actuar durante los partidos. Las malas decisiones o mal comportamiento en la vida cotidiana pueden erradicar toda la buena voluntad y las buenas impresiones que ganas cuando se está oficiando. Recuerde que la integridad se define por la forma de actuar cuando se piensa que nadie lo está mirando.

TIP-77 La Realidad no es tan importante como la percepción.

Hay una verdadera ironía involucrada con el conflicto de intereses que se trate. El factor más importante no es si existe o no un conflicto. No importa si usted cree absolutamente y honestamente que no hay conflicto. Lo que sí importa es que todos los demás creen que hay uno. El factor más importante es la "percepción" es decir, lo que los demás puedan pensar. Existe un problema muy real, independientemente de cuáles sean las circunstancias reales, otras personas tienen la percepción de que existe un conflicto de intereses. Muchos Oficiales pueden ser capaces de trabajar un juego justo e imparcial en su alma mater, o para un entrenador que es un viejo y gran amigo, o en una escuela que un miembro de su familia asiste. Pero este no es el punto, nunca será bien aceptado. La percepción de incorrección será el único punto de enfoque, por más esfuerzo que usted haga.

TIP-78 No criticar a otros Oficiales.

Bajo ninguna circunstancia un Oficial debe señalar las insuficiencias (error o pifia) de un compañero u ofrecer una opinión negativa sobre otro Oficial a un propio compañero, supervisor, entrenador o jugador. Deje que su trabajo y el trabajo de los demás hablen por sí mismo. Si un Oficial con el que has trabajado pide para una crítica y la observaste desde el inicio, sea honesto pero otorgando el apoyo. Si no se le pide su opinión, no la ofrezca, ya que nunca será bien venida.

TIP-79 Llevar a cabo sus responsabilidades en una forma de que aporte credibilidad al producto que oficia.

Recuerde que se dice que el juego mejor oficiado es aquel en la que no se sabe ¿quién fue el que lo ofició? Esto es literal. Oficiales competentes, profesionales e imparciales merecen elogios, especialmente de otros Oficiales. Piense cómo las percepciones de la opinión pública de los Oficiales podrían mejorar si cada Oficial recordó que representa a la profesión cada vez que trabajan en un juego. "

TIP-80 Tendrá que navegar conflictos.

Una verdad al Oficiar es la siguiente: Independientemente del nivel que usted trabaje, se encontrará con situaciones que son aparentes conflictos de intereses. A veces se puede prever los acontecimientos, otras veces salen a la luz poco antes de que el juego empiece.

Algunos conflictos son evidentes, previsible y por lo general puede ser evitado fácilmente. Entre ellos se incluyen oficiar un juego en su alma mater, o trabajar un juego en el que un miembro de la familia participa. El escenario más difícil es el manejo de un conflicto que no se hace evidente hasta que ya has llegado al sitio del juego. Puede ocurrir al caminar en la cancha y escuchar a alguien decir: "La Tía María, tenía la esperanza de que trabajarías uno de mis juegos". O puede que de repente te des cuenta que su viejo y gran compañero de la universidad es el entrenador de la ofensiva.

No ha creado usted la situación, por lo tanto hay que mantener la calma y la serenidad. Deje que sus compañeros conozcan la preferencia tan pronto como le sea posible. Son parte de su equipo. Deje que le ayuden con la situación (trabajar o no trabajar el juego). En la primera oportunidad, de una manera discreta, sencilla, decir a los entrenadores y administradores que supervisan lo que ha sucedido: Usted no sabía sobre el conflicto de intereses que se iba a presentar; que va a hacer su trabajo de una manera profesional dentro de las Reglas, y ahora que usted está enterado de la situación, y esta se evitará en el futuro. No estar a la defensiva o demasiado apologetico. Usted es una víctima de las circunstancias y se ve en la necesidad de manejar la situación de la manera más eficaz y productiva.

TIP-81 ¡En caso de duda, no lo hagas!

Cuando ves a un conflicto de intereses futuro, hay que evitarlo. Cuando le asignan los juegos, hay que mirar hacia el futuro en el certamen con una atenta mirada hacia situaciones que puedan considerarse ser potenciales conflictos de interés. Si se puede prever un posible conflicto, rechace el juego. Mejor aún, no acepte el contrato en primer lugar. No trabaje nunca un juego en el que usted está preocupado de que alguien pueda cuestionar su integridad debido a un conflicto de intereses percibido. Hay otros juegos, con otras escuelas con otros participantes. No se ponga en una posición de perder lo que probablemente le ha tomado años desarrollar, su reputación y su sentido del personaje.

TIP-82 Cumplir el código de conducta para los Oficiales.

El siguiente código fue creado y adoptado por la Asociación Nacional de Oficiales de los Deportes durante su Clínica de deportes de 2002:

1. Los Oficiales deberán tener una gran responsabilidad para lograr la confianza del público en los deportes.
2. Los Oficiales deberán estar libres de la obligación de cualquier interés que no sea el juicio imparcial y justo de las competiciones deportivas.
3. Los Oficiales deberán conservar y mantener los principios básicos del Oficial, que incluyen la historia, la integridad, neutralidad, respeto, sensibilidad, profesionalidad, discreción y tacto
4. Los Oficiales deberán dominar tanto las Reglas del juego y la mecánica necesarias para hacer cumplir las Reglas, y ejercerá el poder de manera imparcial, firme y de forma controlada.
5. Los Oficiales deberán defender el honor y la dignidad de la profesión en todas las interacciones con los estudiantes-atletas, entrenadores, administradores escolares, los asociados y el público.
6. Los Oficiales deberán mostrar y ejecutar habilidades de comunicación óptimas, tanto verbales como no verbales.
7. Los Oficiales deberán reconocer que todo lo que puede dar lugar a un conflicto de intereses, ya sea real o aparente, debe ser evitado. Regalos, favores, trato especial, privilegios, empleo o una relación personal con una escuela o equipo que pueda comprometer la imparcialidad percibida del Oficial, deben ser evitados.
8. Los Oficiales deberán prepararse tanto física como mentalmente, se vestirán de forma limpia y apropiada, durante y el transcurso del juego, y deberán comportarse de una manera consistente con los altos estándares de la profesión.
9. Los Oficiales no serán parte en las acciones destinadas a limitar injustamente o restringir el acceso a otros oficiales, manipulando las asignaciones a determinados miembro de la asociación (condicionando). Esto incluye la selección para puestos de liderazgo en base a factores económicos, raza, credo, color, edad, sexo, discapacidad física, país o nacionalidad de origen.
10. Los Oficiales deberán ser puntuales y profesionales en el cumplimiento con todas las obligaciones contractuales.
11. Los Oficiales deberán trabajar con los demás miembros de una manera constructiva y cooperativa.
12. Los Oficiales deberán resistir toda tentación y la presión externa para utilizar la posición de uno como Oficial en beneficio de uno mismo.
13. Los Oficiales no deben participar en ninguna forma de juegos de azar ilegales en competiciones deportivas, nunca pueden jugar en cualquier evento deportivo en el que tienen ya sea una participación directa o indirecta, y nunca pueden apostar en los eventos relacionados con el atletismo de la escuela secundaria.
14. Los Oficiales no podrán hacer declaraciones falsas o engañosas en cuanto a su calificación, clasificación, credenciales, experiencia, entrenamiento o competencia.
15. Los Oficiales deberán aceptar de antemano la responsabilidad de todas las acciones tomadas.

CAPÍTULO 12

PREVENIR LA EXPLOSIÓN

TIP-83 No hay que prender la gasolina.

Los entrenadores, los jugadores y los aficionados van a decir un montón de sandeces durante la mayoría de los juegos. Mucho se ha diseñado para hacer más que expresar la frustración. Entendiendo que los comentarios o preguntas merecen una respuesta es una clave para el éxito en el arbitraje. Gritando en especie puede convertir un pequeño incendio de matorrales en un incendio de cuatro alarmas. Más a menudo, la respuesta "correcta" no será verbal. Es posible que se asiente con la cabeza un poco, la sonrisa zagas por un santiamén, echar un vistazo a todo el que dijo algo, mantenga contacto visual por un instante o dos, mover la cabeza, o tener una señal de stop. Cada comunicación alternativa tiene un significado particular, hay que aprender a usarlos con sabiduría.

TIP-84 Prepararse para lo peor.

La prevención es la mejor herramienta cuando se trata de peleas de jugadores pero a la hora de la verdad, usted debe tratar de controlar la situación en la medida de su capacidad, manteniendo el instinto de conservación a la vanguardia en su mente. Confíe en sus asociados, utilice los entrenadores cuando se pueda y asegúrese de tener un plan de acción previa en el lugar en caso de una pelea se torne incontrolable.

TIP-85 Continuar oficiando en las situaciones de balón parado.

Cuando suene el silbato, que es cuando hablar de cosas rudas se pueden iniciar. Eso puede conducir a un empujón o un empellón y las cosas pueden deslizarse rápidamente cuesta abajo. Si usted tiene una llamada a balón parado, sobre todo si dos jugadores se pelean en el suelo, acercarse a los dos individuos involucrados y hacerles saber que estás ahí (quietos aquí terminó todo). Si ven su camisa a rayas, que esta ahí generalmente se levantan y se alejan unos de otros. Si usted es el juez de línea y un corredor es impulsado fuera de límites a lo largo de su línea de banda, no se preocupe por su estancia en el punto de bola muerta. Es por eso que usted tiene una marca que puede lanzar. Quédese con los jugadores. Una vez más, sólo el hecho de que saben que estás ahí puede prevenir muchos problemas.

TIP-86 Hablar con tus compañeros para que los jugadores pueden oírte.

Hablando con sus compañeros Oficiales frente a los jugadores puede desviar una gran cantidad de dificultades. Si, por ejemplo, dos jugadores tienen un conato de bronca entre sí, antes de la próxima jugada de decir algo así como: "Bill (otro Oficial), mantener un ojo en el 25 blanco y voy a ver al 34 rojo." Eso permite que los jugadores saber que les estarán viendo en las próximas jugadas. Utilice un tono de conversación normal y no mire hacia abajo alguno de los jugadores. Ha llegado su mensaje a través de una forma no amenazante.

TIP-87 Mantén el ojo en la bola.

Esta técnica funciona especialmente bien en el béisbol. Si un lanzador se ha quejado de su zona de strike, pida ver la pelota. Limpie si fuera poco, de hecho hay que cambiarla y luego caminar alrededor de las tres cuartas partes del camino hacia el montículo y tirar la máscara del béisbol. Entonces dile con voz normal que usted ha oído lo suficiente por un día. Él va a tener el mensaje de que, 1) que de hecho ha oído lo suficiente y, 2) que usted está haciendo todo lo posible para mantenerlo en el juego.

TIP-88 Compruebe su línea de tarjeta

Si usted está teniendo problemas con un jugador, saque su tarjeta de alineación entre las entradas y pedir su entrenador para llegar a la placa. Entonces dile que su jugador está intensificando más allá de los límites del protocolo y que desea su ayuda para conseguir que el jugador se calme. No amenazar y no deje que el Couch utilice la ocasión para iniciar una discusión, pero eso si hágale saber que si él no se hace cargo de la situación, usted lo hará.

CAPÍTULO 13

LA FORMACIÓN NUNCA SE DETIENE

TIP-89 Debes querer mejorar antes de que se pueda mejorar.

Si usted cree que ya no hay espacio para poder mejorar (pocas cosas le pueden enseñar), hay que salirse de oficiar, porque el siguiente paso es una evidente desvalorización. Sería vergonzoso para usted y sus compañeros oficiales. Nunca hay que estar satisfecho con las propias habilidades. Sólo con ver a los

grandes Oficiales es fácil darse cuenta de la cantidad de cosas que todavía tienen que aprender a trabajar.

TIP-90 Los mejores Oficiales se centran en lo que hicieron mal.

Su actitud debe ser siempre: "tengo mucho que aprender." Una vez que haya descubierto que hay que aprender, es mucho más fácil para empezar nuevamente a aprender.

TIP-91 No es suficiente saber que debes atenerte; debe saber por qué estar ahí.

Usted no va a encontrar la mayoría de las respuestas dentro de las páginas de los libros. Las Filosofías se transmiten de una generación a otra. Así que hacer preguntas de filosofía a otros Oficiales, quienes pueden ofrecerle diferentes respuestas. Pruebe algunos de los enfoques e incorpórelos en sus juegos de los que cree que va a funcionar para usted, y si funcionan adóptelos.

TIP-92 Mantener un diario al oficiar.

Después de cada juego, anote las cosas que hiciste bien y las cosas en las cuales necesita hacer para mejorar su trabajo. Sea brutalmente honesto consigo mismo, ya que nadie más tiene que verlo. Lo bueno de un diario es que se puede volver atrás y revisarlo antes del próximo juego o la próxima temporada.

TIP-93 La complacencia puede ser el peor enemigo de un Oficial.

No importa lo que has hecho últimamente y no importa qué tan alta es su reputación, debe creer firmemente que puede convertirse en un mejor oficial. No hay que aflojar el ritmo más adelante en su carrera después de que se haya establecido. En realidad, eso es cuando el calor está en lo más alto. Usted tiene que realizar un mejor trabajo para mantener una imagen, y eso es igual de difícil como el tratar de construir una imagen. Eres juzgado por una norma diferente. Cuando estás en el centro de atención, usted tiene que demostrar que no fue una casualidad, no sólo con los que te rodean, sino para sí mismo, también. Tienes que demostrar que aun se merece todo lo que ha conseguido.

TIP-94 Continúa estudio es un requisito.

¿Cuántas veces has tenido que corregir a un asociado que no aplica una regla, estará desactualizado? Los buenos Oficiales leyeron el libro de Reglas a menudo. Cuanto más a menudo lo lean, la Regla más inusual estará en su mente. Eso es especialmente importante si usted trabaja múltiples niveles del mismo deporte (por ejemplo, la escuela secundaria y la universidad) o varios deportes en la misma temporada (por ejemplo, el béisbol y el softball). Asistir a campamentos y clínicas le permitirá mantenerse al día con los cambios en la filosofía y la mecánica.

CAPÍTULO 14

MITOS QUE AL OFICIAR ESTAN EN EL AIRE

TIP-95 La Mente abierta está siempre vacía.

Nunca es muy claro lo que se entiende por el decreto de que los Oficiales deben acercarse a cada asignación con una mente abierta. A veces, parece que lo que se pretende es que el Oficial debe estar vacío de mente. Es decir, el Oficial no debe dejar que los conocimientos previos o experiencias con los jugadores, entrenadores o espectadores influyan en su juicio. La implicación es que de alguna manera el individuo puede borrar o dejar sin sesgar la información. Como cualquier abogado sabe, eso es imposible. Una vez que una pieza de información se presentó a un jurado, estará ahí para quedarse,

a pesar de las directivas más severas del juez de primera instancia. Lo mismo sucede con los Oficiales. La mente simplemente no funciona de la misma manera que un pizarrón. (No se puede borrar tan fácilmente)

TIP-96 Aprender del pasado.

El hecho de que un Oficial puede estar influido por el conocimiento previo, de ninguna manera le impide hacer un trabajo excelente. Es útil saber algo acerca de los equipos, los entrenadores, los jugadores, incluso el tono de la multitud, los oficiales participantes en la asignación. Esto es particularmente cierto si la información implica lo que es probable que sea la relación del Oficial con esas personas. De esa manera el Oficial estará alerta a las condiciones importantes que de otra forma se perderían o serían mal entendidas por un Oficial que trabajaba en la completa ignorancia.

97 Cada juego NO puede ser abordado de la misma manera.

Cada trabajo tiene sus propios elementos únicos, que incluyen cosas tales como el tiempo de la temporada, la importancia del juego, la naturaleza de la rivalidad, etc. Por lo tanto, ayuda al oficial el adaptar sus acciones a esas condiciones. En la vida cotidiana, hemos visto con recelo a las personas que no se adaptan a las situaciones cambiantes. Simplemente no es un comportamiento normal y esperar esto de los Oficiales es un tanto ingenuo.

TIP-98 Simplemente no aplican las Reglas; su interpretación es clave.

Para los Oficiales que tienen su método para hacer cumplir las Reglas de manera individual es miope. Las Reglas son precisas y de fácil aplicación para la mayoría de los Oficiales, pero cada libro de Reglas está lleno de generalidades y términos ambiguos como "holding, obstrucción, obstáculo, la intención, peligrosa, injusta ventaja", etc. La propia naturaleza de tales términos los hacen arbitrarios y sujetos siempre a la interpretación particular del Oficial. La línea de marcación entre lo que es y no es, la celebración permitida o no, la obstrucción legal o ilegal, lo que es peligroso o no lo es, etc., rara vez es una característica escritas en las Reglas. Las Reglas reales de un juego en particular no se encuentran en el libro de Reglas, pero siempre están en las decisiones de los Oficiales.

TIP-99 Entiende que la verdadera objetividad es imposible.

Todos los eventos de nuestro mundo deben necesariamente ser experimentado a través de un velo de prejuicios y expectativas, de lo contrario no tienen ningún significado. Entendimiento requiere una "lógica de la organización", es decir, el sentido común, que está necesariamente limitado ya que a menudo es único para cada individuo. Lo que salva a un Oficial viene acerca de sus propios prejuicios es que son probablemente mejor para el juego que lo que son para los demás participantes. A diferencia de ellos, el Oficial esta generalmente más preocupado por la equidad de la conducta del juego que tener un interés personal en uno de los contendientes.

Los Oficiales suelen decir que pueden tener experiencias sin ellos influir en su juicio. Cuando se le preguntó qué impacto tiene la multitud de sus decisiones de Oficial, es fácil de responder: "Yo escucho a la multitud, pero ellos no me escuchan." La inferencia es que el Oficial puede simplemente ignorar una característica importante en el juego. Esa nunca es el caso. Le serviría mejor como Oficial, si usted reconoció eso y lo trató de una manera realista, en vez de negar su existencia. Contrario a las afirmaciones de objetividad, los Oficiales de todos los deportes parecen funcionar y tomar mejores decisiones de acuerdo con un deseo subyacente de lograr la justicia. Usted está allí para ser justos. Que esa sea su motivación de guía.

TIP-100 Se esfuerzan por ser coherentes, pero sé que es un objetivo inalcanzable.

Los entrenadores, los jugadores y todos los demás involucrados con la demanda del juego, requieren respuestas previsibles por parte de los Oficiales que les permita trazar sus líneas de actuación futura. Sin esa comprensión clara a los jugadores, el argumento, no habrá nada más que confusión y el resultado de un partido no puede representar a una conclusión justa y equitativa. Sólo sé que no se puede hacer, por lo menos no a satisfacción de todos.

"O es una falta o no lo es", los entrenadores suelen decir, "y debe ser reforzada de la forma consistente por todo el campo." Esta posición ignora una parte importante del proceso de toma de decisiones humanas.

Por ejemplo, un Oficial en un intento de asegurar la justa y equitativa conducta durante un juego a menudo tomara decisiones de una manera burocrática (la aplicación de una interpretación literal de la Regla escrita como él la ve). En otras ocasiones, con el fin de continuar con dicha equidad, el Oficial de repente puede hacer cumplir el "espíritu" de las Reglas. Si los jugadores y entrenadores no hacen el mismo cambio en la interpretación, el Oficial aparecerá incoherente cuando en realidad no lo es. En ambos casos, el Oficial está tratando de garantizar un resultado justo.

TIP-101 a veces harás las llamadas correcta por las razones equivocadas.

Todos los Oficiales hacen llamadas que en ocasiones resultan bien a pesar de que esas llamadas pueden haber sido el resultado de la ignorancia, suposiciones o simplemente un golpe de suerte. Una cosa es ser agradecido por los resultados, pero es algo más que confiar en ellos. Los Oficiales que están sinceramente interesados en la mejora de su trabajo deberán disminuir dicha dependencia. La suerte no tiene una manera de de estar presente y quedarse todo el tiempo.

NOTAS DEL TRADUCTOR:

A través de unos cuantos años en el negocio del Arbitraje (38), no puedo decir que lo he visto "Todo", siempre que uno se pare uno dentro de una cancha y vista el uniforme de rayas, tiene uno la obligación de cuidar por la integridad de los jugadores como meta principal, y como segunda directiva, es ver que ninguno de los participantes (ver Regla 1-1-6 del libro de Reglas de la NCAA de FBA) tome una ventaja del otro, ya que la mayor parte de los partícipes (afortunadamente no son todos) quiere siempre tomar ventaja ya sea de una Regla nueva mal redactada o creando una interpretación a su propia conveniencia.

Este libro editado en Ingles editado por la revista "REFEREE" es una recopilación de las experiencias vividas por diferentes grandes Oficiales de diferentes deportes que se practican dentro de la N. C. A. A. y son impartidas estas en las diferentes Clínicas de E. U. A. y renovadas año con año y en especial en México por el Oficial ganador en 2013 del "Silbato de Oro" Bill LeMonnier.

El cual quiero agradecer todas las facilidades para hacerme llegar estas revistas y poderlas traducir para hacerlas llegar de una manera fácil y comprensible en Español.

Atentamente.

Francisco Vikingo Reyes.

Invierno del 2013.